

Тема методической разработки
«Дидактические игры с котёнком Fluffy на уроках английского языка
для детей 5-6 лет»

Автор: Шаповалова Юлия Игоревна, педагог дополнительного образования муниципального бюджетного образовательного учреждения дома детского творчества «Созвездие».

Пояснительная записка к методической разработке
«Дидактические игры с котёнком Fluffy на уроках английского языка
для детей 5-6 лет»

«Игра - это искра, зажигающая огонек пытливости и
любопытности»
В. А. Сухомлинский

Дошкольный возраст - очень важный период в развитии личности человека. В этом возрасте активно развивается речь ребенка, формируется словарный запас, это наиболее сензитивный период для развития любознательности.

Любознательность и активность дошкольников способствуют пробуждению интереса к жизни и культуре других стран, созданию положительной установки на дальнейшее изучение иностранных языков, воспитание активно-творческого и эмоционально-эстетического отношения к слову.

Считается, что начинать обучение детей иностранному языку следует примерно с пятилетнего возраста, когда речь ребенка на родном языке уже сформирована, он говорит хотя и не длинными, но правильно оформленными предложениями.

Однако внимание детей дошкольного возраста неустойчиво. В силу их психологических особенностей, тормозные процессы психики отличаются слабостью, а внимание - неустойчивостью. Отсюда вытекает необходимость живого, динамического обучения, построенного главным образом на игре.

Актуальность методической разработки

Игра - одно из важнейших приемов обучения иностранному языку. Интерес, чувство радости, удовлетворения, сопровождающие игру, облегчают процесс обучения. Дидактическая игра как средство обучения, включает в себя два начала: учебное и игровое, она позволяет детям решать интеллектуальные задачи в игровой форме. Используя игры в процессе обучения, мы стремимся превратить радость от игровой деятельности в радость познания.

Английский язык - это международный язык, на котором говорят граждане многих стран. В большинстве школ России из множества иностранных языков отдаётся предпочтение изучению именно английского языка, а количество языковых кружков и секций для детей растет с каждым годом. Именно поэтому в современных реалиях обучение английскому языку в дошкольном возрасте актуально и важно.

Методическое пособие составлено с учётом психологических и физиологических особенностей дошкольного возраста и способствует формированию навыков устной речи, словарного запаса на английском языке, развитию творческих способностей детей.

Календарно- методический план по английскому языку сроком на 1 год включает в себя различные лексические темы, такие как Family (Семья), Seasons (Времена года), Food (Еда), Toys (Игрушки) и многие другие.

Представленные мной дидактические игры охватывают четыре темы: Colours (Цвета), Animals (Животные), Fruits (Фрукты), Numbers (Цифры). Их можно использовать как для освоения новых лексических единиц (ЛЕ), так и для закрепления уже изученных.

Новизна

Новизна методической разработки обусловлена наличием главного героя котёнка Fluffy (Флаффи). Это авторская кукла-перчатка, которая выполняет роль проводника в интересный и познавательный мир английского языка (Приложение 1).

Как молодой специалист, я подхожу к работе творчески. Поэтому котёнка Fluffy я придумала и сшила самостоятельно.

Котёнок присутствует в каждой игре и помогает ребятам усвоить новый материал, а также закрепить уже изученные слова и фразы на английском языке.

На занятиях большое внимание уделяется речевому взаимодействию котёнка Fluffy с группой детей, общению детей друг с другом и с педагогом-взрослым. Присутствие динамичного героя помогает детям победить стеснение в общении на иностранном языке, развивать речевую активность, а также создает эмоционально положительный настрой игры и всего занятия.

Методическая разработка «Дидактические игры с котёнком Fluffy на уроках английского языка для детей 5-6 лет» предназначена для обучения детей дошкольного возраста английскому языку в игровой форме.

Цель методической разработки

- изучение английского языка дошкольниками 5-6 лет посредством дидактической игры с авторским героем- котёнком Fluffy (Флаффи).
Формирование навыков устной речи на английском языке, развитие словарного запаса, мышления и воображения детей.

Задачи:

Образовательные:

- научить понимать несложную, доступную по содержанию английскую речь, привить навыки разговора на иностранном языке;
- создание мотивации у ребенка к дальнейшему овладению иностранным языком;
- повышение результативности овладения языком.

Развивающие:

- развитие словарного запаса, в том числе, на иностранном языке;
- развивать логическое мышление, воображение;
- развивать самостоятельность при выполнении поставленной задачи;

- развивать мелкую моторику, глазомер;
- развивать инициативу.

Воспитательные:

- воспитание гражданина не только своей страны, но и мира;
- воспитывать внимание;
- воспитывать организованность;
- воспитывать самостоятельность и интерес к познанию.

Методы и приёмы работы:

-Словесный метод обучения (объяснение, беседа, устное изложение, диалог, рассказ).

-Метод игры (дидактические игры, на развитие внимания, памяти, игры-конкурсы).

-Практический метод (выполнение работ на заданную тему, по инструкции).

-Наглядный метод (с помощью наглядных материалов: картин, рисунков, плакатов, фото).

- Интегрированные (интеграция с изобразительной деятельностью).

-Частично-поисковый. Решение проблемных задач с помощью педагога.

Технологии: здоровьесберегающие, развивающего обучения, игровые, дифференцированного и группового обучения.

Описание дидактических игр.

Календарно- методический план по английскому языку сроком на 1 год включает в себя различные лексические темы, такие как Family (Семья), Seasons (Времена года), Food (Еда), Toys (Игрушки) и многие другие.

Представленные мной дидактические игры охватывают четыре темы: Colours (Цвета), Animals (Животные), Fruits (Фрукты), Numbers (Цифры). Их можно использовать как для освоения новых лексических единиц (ЛЕ), так и для закрепления уже изученных.

Вашему вниманию я бы хотела представить следующие игры:

- Игра-путешествие «Котенок Fluffy и волшебные краски» (Тема Colours/ Цвета);

- Дидактическая игра «Котёнок Fluffy на ферме» (Тема Animals/ Животные);

- Дидактическая игра «Избалованный котёнок Fluffy и фрукты» (Тема Fruits/ Фрукты);

- Дидактическая игра «Котёнок Fluffy ловит бабочек» (Тема Numbers/ Цифры от 1 до 10).

Вывод

Данная методическая разработка применяется мной первый год в студии раннего развития «Луч» и уже показывает положительную динамику в образовательной и творческой работе.

Использование дидактических игр с авторским героем- котёнком Fluffy (Флаффи) на занятиях с дошкольниками способствует формированию

навыков устной речи на английском языке, развитию словарного запаса, мышления и воображения детей.

В процессе обучения происходит изучение и закрепление лексических единиц (ЛЕ) по теме темы: Colours (Цвета), Animals (Животные), Fruits (Фрукты), Numbers (Цифры). Развивается логическое мышление, воображение, усидчивость. Дети с удовольствием усваивают новую информацию с активным, динамичным героем- котёнком Fluffy и получают массу положительных эмоций, что создает мотивацию к дальнейшему изучению иностранного языка. Все занятия проходят интересно и творчески.